**Класс передвижения**

Данный класс реализует систему передвижения для персонажа.

Имеется два способа старта.

1. Старт по умолчанию. Координаты игрока в таком случае будут расположены на координатах (0,0,0) а шаг, с которым будет выполняться передвижение, будет = 1,5.
2. Старт по заданным игроком параметрам. Программа спросит у игрока его начальные координаты и его скорость.

Дальше программа перейдет в меню передвижения, где будут представлены выборы на передвижение по трем координатам (6 – позиций).

Информация о местоположении (7 – позиция)

Информация о программе (8 – позиция)

Выход из программы (9 – позиция)

Данный класс является одним из основных классов в игре.